**Escopo do Projeto de web 01**:

**->Tema:** Jogo de Tabuleiro

* O jogo deve possuir elementos da região do cariri em sua interface (Plano de fundo alterando em cada checkpoint) e perguntas;
* Deve ser feito pelo menos 2 perguntas para cada checkpoint;
* O jogo deve ser jogado por dois jogadores;
* O jogo deve possuir um caminho lógico, com base nas localidades reais;
* Lugares Importantes:
  + Chapada do Araripe; x
  + Santa do Crato; x
  + Luzeiro da Fé; x
  + Estátua do Horto; x
  + Museu de Paleontologia; x
  + Festa de Santo Antônio;
  + Igreja matriz de são josé; x

Tamanho do tabuleiro :35 (3,8,11,16, 23, 30, 32)

* 3 → (- 3, +3);
* 8 → (- 1, +1);
* 11 → (- 2, +3);
* 16 → (- 3, +2);
* 23 → (- 1, +4);
* 30 → (- 6, +0);
* 32 → (- 0, +2);

Mapa base

